

Hoeveel weegt een pissebed?



Zandbak vulkaan



Fairy garden



Vogelvoerders



Mos Graffiti



Crumble moss; pour water.



Add water-retention gardening gel.



Add buttermilk.



Pulse blender until gel forms.



Transfer to a bucket.



Paint onto wood or rough concrete.



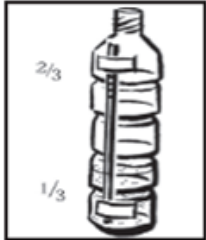
Use a brush.



Watch your art evolve.



Raketten 1



Figuur 7

F VUL DE PLASTIC FLES VOOR EENDERDE GEDEELTE MET WATER

Doe de afsluiter (kurk) op de fles
Draai de fles om en kijk of deze niet lekt
Een zacht druppelend ventiel is niet erg

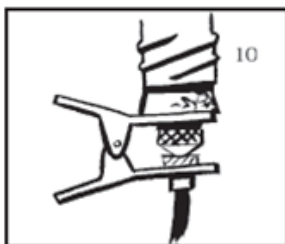
G NEEM MEE NAAR BUITEN:

De gevulde fles
De fietspomp

H ZOEK EEN OPEN PLEK OP

Maak een gat in de schoenendoos waar de fles in kan staan
Houd de fles op zijn kop
Maak de pompslang vast aan de kurk met het ventiel (10)

Alles is nu gereed voor lancering. Ga nu pompen. Het water borrelt. De lucht komt in de fles. De fles gaat een beetje bol staan. En Floep, weg is ie!

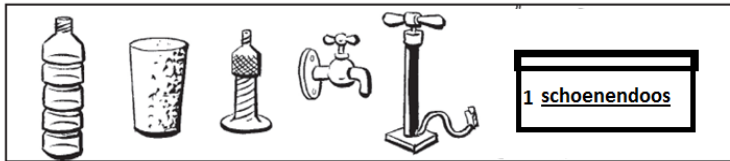


Raketten! Maak je eigen waterraket van begin tot eind!

VEILIG LANCEREN

- Lanceer vanaf een open plek
- Zorg ervoor dat er geen huizen, auto's, bomen enz. dicht in de buurt staan
- Lanceer altijd recht omhoog
- Toeschouwers moeten altijd achter de persoon staan die pompt

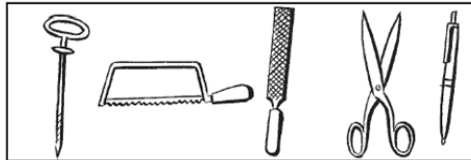
BENODIGDHEDEN



Figuur 1

MATERIALEN

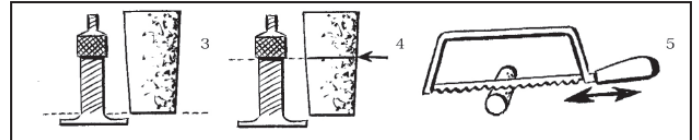
PLASTIC FLES:	PET-, azijn of wasmiddelenfles etc.
EEN KURK:	passend op de fles of net iets groter
EEN COMPLEET FIETSVENTIEL:	uit een oude fietsband
WATER:	dit is de brandstof
FIETSPOMP:	pomp met slang met knijper
FIETSSPAAK:	ongeveer 50 cm; recht, dun en stevig
MILK-SHAKE RIETJE:	dit is de waterraket-geleider



Figuur 3

A PAK DE KURK

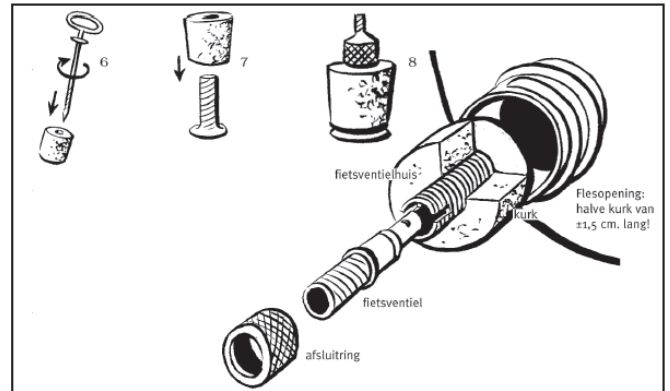
- Past de kurk goed op de fles? (1)
- Vijl de kurk zonodig passend (2)



Figuur 4

B PAK HET COMPLETE FIETSVENTIEL

- Houd deze opzij tegen de kurk aan (3)
- Kijk waar het dikke gedeelte van het ventiel naast de kurk begint
- Zet daar een streepje op de kurk (4)
- Zaag de kurk op het streepje in 2 stukken (5)



Figuur 5

C BOOR EEN GAT DOOR DE KURK (6)

- Haal het fietsventiel uit elkaar
- Steek het fietsventiel door het geboorde gat in de kurk (7)
- Zet het fietsventiel weer in elkaar (8)

D DE AFSLUITER VAN DE RAKET IS KLAAR

- Past de kurk nog op de fles?
- Zo niet; bijvijlen! (Zie A tekening 2)

Raketten 2

Bruisraket

Gebruik het papier, de lijm en de schaar om een raket te bouwen. Let op: Je raket moet om het foto-kokertje passen.

Vul het kokertje met 2 eetlepels water.

www.c3.nl

Doe de bruis-tablet erbij en sluit meteen het kokertje.

Zet het kokertje op zijn kop in het schaaltje en doe je raket om het kokertje.

Ga snel een paar passen achteruit. Kijk wat er gebeurt.

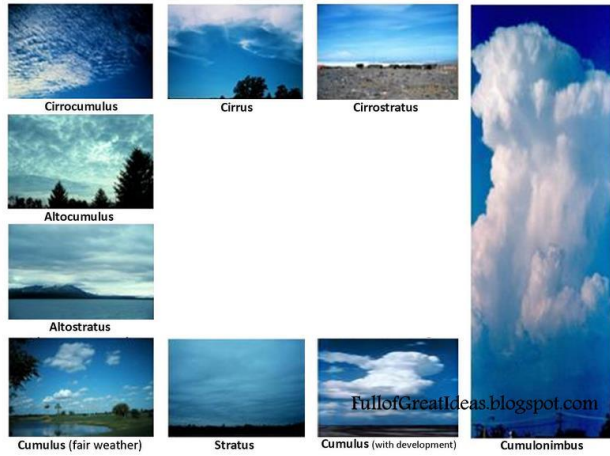


Raketten 3



Wolkenraam

1



2



3



4

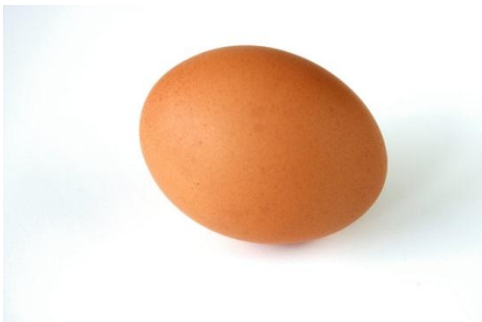


AndrEI Kuipers land op Mars



Ontwerp iets waardoor AndrEI veilig land!

(Het ei gaat in/op/onder het ontwerp en je laat het van ongeveer 2.5 meter hoogte vallen)



Je mag daarbij de volgende materialen gebruiken. Maar je hebt 60.000 ESA'S te besteden!

Prijslijst	
1 stuk plastic (10 bij 50cm)	10.000
1 plukje watten (4 bij 11cm)	5.000
A4	5.000
10 cm tape	5.000
5 cm aluminiumfolie	4.000
10 cm touw	3.000
1 rietje	2.000
5 cm plakband	2.000
1 elastiekje	2.000
1 stokje	2.000