

### Wat kan je gebruiken?

- Satéstokje 1 punt
- Elastiekje 1 punt
- Touw per 10 cm 3 punten
- WC-papiertje per velletje 1 punt
- Een pedaalemmerzak 5 punten
- Klappapier 3 punten
- Ijsblokjeszakje 7 punten
- Plakband per cm 1 punt
- Water en lucht = gratis



Er is een nieuwe Marsrover naar Mars gestuurd om de ontdekken of er ooit leven is geweest op de planeet. Maar eerst moet de rover veilig landen. Hoe doe je dat? Jij gaat dat uitzoeken, maar dan met een ei!

### Wat ga je doen?

1. Denk na: hoe kun je een ei laten vallen van grote hoogte zonder dat het breekt? Wat voor materialen heb je nodig?
2. Ga nu met je groepje bij elkaar zitten. Jullie zijn vandaag een team.
3. Jullie gaan nu de ei-lander maken aan de hand van de **ontwerpcyclus**. Deze wordt vaak gebruikt voor het ontwikkelen en verbeteren van een product.

#### 1. **Probleem verkennen:**

Hoe voorkomen jullie dat het ei breekt tijdens een val van 2 meter hoogte? Hoe maak je de ei-lander zo licht mogelijk?

#### 2. **Ontwerpvoorstel:**

Welke materialen gaan jullie gebruiken, hoe bouw je die materialen op? Jullie mogen de materialen zelf uitkiezen. Achter de materialen bovenaan dit blad staan punten. De lichtste materialen kosten de minste punten. Probeer zo min mogelijk punten te verbruiken.

#### 3. **Prototype maken:**

Nu gaan jullie de ei-lander maken!

#### 4. **Testen:**

Test nu de ei-lander. Blijft hij heel na een val van 2 meter?

#### 5. **Evalueren:**

Wat kan er nog beter aan de ei-lander? Hoe kan het ei wel heel blijven of hoe kan de ei-lander lichter worden?

**Het groepje met de ei-lander waarbij het ei heel blijft wint! Als er meerdere eieren heel blijven wint het groepje die de lichtste ei-lander heeft gemaakt (met de minste punten).**